

P-9

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI WEDDING ORGANIZER DAN
GEDUNG DI DAERAH KABUPATEN TANGERANG BERBASIS WEB
MOBILE**

**DESIGN OF A WEDDING ORGANIZER AND BUILDING INFORMATION
SYSTEM IN THE TANGERANG DISTRICT AREA BASED ON MOBILE
WEB**

Dina Madinatul Munawaroh^{1*}, Muhamad Bahrul Ulum²

Prodi Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Esa Unggul
Jl Arjuna Utara No.9, Tol Tomang, Kebom Jeruk, Jakarta Barat

Email : Dinamadinatul@gmail.com¹, m.bahrul_ulum@esaunggul.ac.id²

Diterima 27-08-2020	Diperbaiki 11-10-2020	Disetujui 03-11-2020
---------------------	-----------------------	----------------------

ABSTRAK

Perkembangan teknologi informasi di masa sekarang ini mengalami kemajuan yang sangat pesat. Perkembangan teknologi informasi tersebut ditandai dengan adanya pengolahan dalam bidang pekerjaan yang pada awalnya dikelola menggunakan cara manual kini telah dikelola menggunakan teknologi modern. Teknologi bukanlah hal yang baru dalam kehidupan masyarakat. Pemanfaatan teknologi pun kini sudah digunakan diberbagai kalangan, salah satunya di bidang usaha pemesanan wedding organizer dan gedung hampir semua bidang usaha kini memanfaatkan teknologi untuk kemajuan usaha mereka. Pelanggan biasanya mencari informasi tentang penyewaan wedding organizer dan gedung dan mendatangi langsung untuk penyewaan serta melakukan pembayaran. Untuk menunjang kelancaran dalam proses pemesanan, maka peranan teknologi sangat penting guna melancarkan dan mempermudah kegiatan tersebut. Pada penelitian ini menggunakan metode pengembangan Waterfall dan Analisis PIECES.

Kata kunci : Gps, waterfall, PIECES, Web Mobile

ABSTRACT

The development of information technology in the present is increasing. The development of information technology is characterized by the processing in the field of work which was originally managed using the manual method has now been managed using modern technology. Technology appreciates new things in people's lives. Utilization of technology has now been used in various groups, one of which is in the field of wedding organizer and all business fields are now utilizing technology for the progress of their business. Customers usually look for information about wedding organizer rentals and come directly to make payments. To support the smooth process of ordering, a very important technology is needed to launch and facilitate these activities. In this study using the Waterfall development method and PIECES Analysis.

Keywords: Gps, waterfalls, PIECES, Web Mobile

PENDAHULUAN

Kabupaten Tangerang merupakan salah satu kota di daerah Banten yang terdapat beberapa jasa pemesanan wedding organizer dan gedung. Salah satunya Iis Agung Pesta, merupakan suatu penyedia layanan jasa pemesanan wedding organizer dan gedung.

Proses pencarian wedding organizer dan gedung saat ini hanya dapat dilakukan dengan datang langsung ketempatnya sehingga

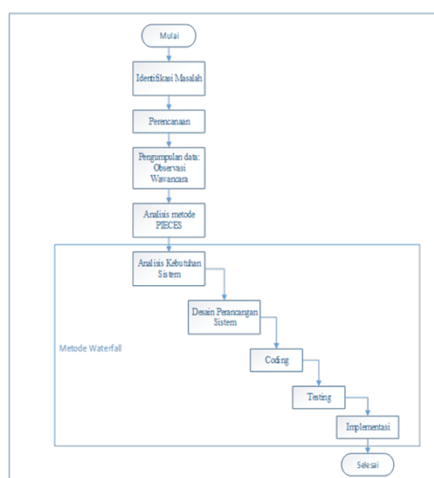
tidak efisien bagi pengguna untuk mencari wedding organizer dan gedung, karena pencarian wedding organizer dan gedung saat ini belum terkomputerisasi.

Penelitian Terkait sistem Informasi pemesanan wedding organizer dan gedung yaitu dari beberapa sistem pencarian wedding organizer dan gedung yang sudah ada, pemesan harus mendatangi gedung dan tenda untuk memesan wedding organizer dan

gedung. Tapi ada beberapa *wedding organizer* dan gedung sudah menerapkan sistem pencarian dan pemesanan berbasis web agar pemesan dapat dengan mudah mencari dan memesan *wedding organizer* dan gedung kapan saja, dan dimana saja tanpa harus datang langsung ketempatnya, dan pembayaran dapat dilakukan via transfer. Pada penelitian sistem pemesanan *wedding organizer* dan gedung, sistem yang akan dikembangkan berbasis web mobile, sistem pencarian *wedding organizer* dan tenda akan menampilkan beberapa *wedding organizer* dan gedung terdekat dikabupaten tangerang dan akan menampilkan jasa paket pernikahan adapun paket yang ditawarkan lainnya.

METODOLOGI

Pada Penelitian ini, tahapan penelitian yang akan dilakukan adalah sebagai berikut:



Gambar 1. Tahapan Penelitian

Pada Penelitian ini, untuk mendapatkan pokok permasalahan yang dihadapi penulis menggunakan metode analisis PIECES, berikut hasil analisis masalah yang telah dilakukan:

Tabel 1. Analisis yang berjalan dengan metode PIECES

ASPEK	HASIL PENGUKURAN
Performance / Kinerja	Pencarian <i>wedding organizer</i> dan gedung pada saat ini ada beberapa yang dilakukan dengan cara datang langsung ke tempatnya sehingga membutuhkan waktu yang lama.
Information / Informasi	Pelanggan hanya memperoleh informasi terkait pencarian melalui

brosur / datang langsung ketempat.

Economic / Ekonomi / Biaya yang dibutuhkan untuk jangka pendek relatif sedikit. Akan tetapi, untuk jangka panjang membutuhkan banyak biaya untuk proses pendekatan dengan pelanggan.

Control / Pengendalian / Belum ada akses data yang tersedia pada *wedding organizer* dan gedung masih bersifat manual.

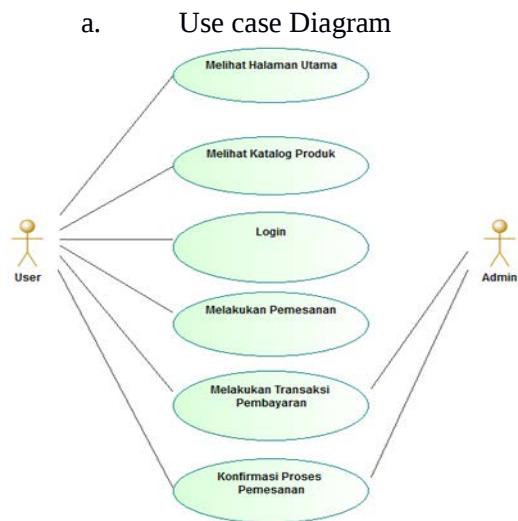
Efficiency / Efisiensi / Untuk mendapatkan informasi tentang *wedding organizer* dan gedung pelanggan harus mencari *wedding organizer* dan gedung datang langsung ketempatnya sehingga membutuhkan waktu yang lama.

Service / Layanan / Pelayanan terhadap penyajian informasi pencarian masih dengan cara face to face yaitu pelanggan harus datang langsung ke tempatnya.

HASIL DAN PEMBAHASAN

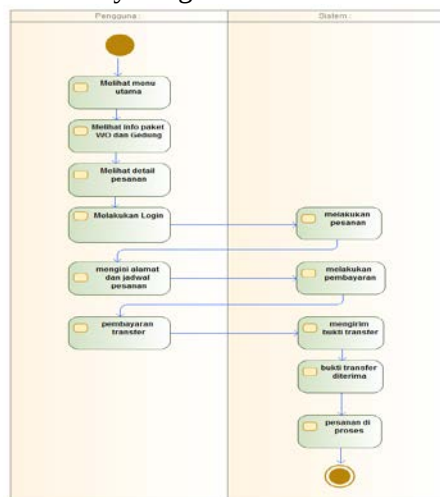
Pada sistem yang akan dibangun, metode pengembangan sistem yang digunakan dalam perancangan sistem ini, menggunakan metode *Waterfall*. tahapan-tahapan yang digunakan dalam *Waterfall* yaitu analisis kebutuhan perangkat lunak desain pembuatan kode program, pengujian, dan pendukung (support) atau pemeliharaan (maintenance).

Pada pemodelan pada sistem ini, digambarkan menggunakan UML (Unified Modeling Language).



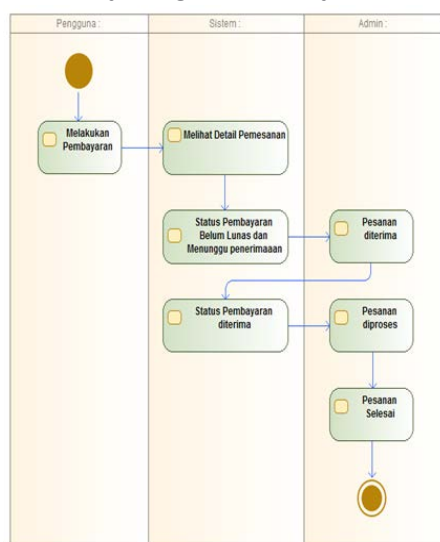
Gambar 2. Use Case Diagram

b. Activity Diagram Pemesanan



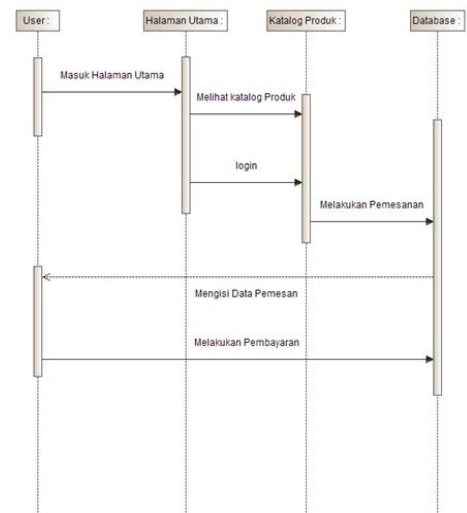
Gambar 3. Activity Diagram pemesanan

c. Activity Diagram Pembayaran



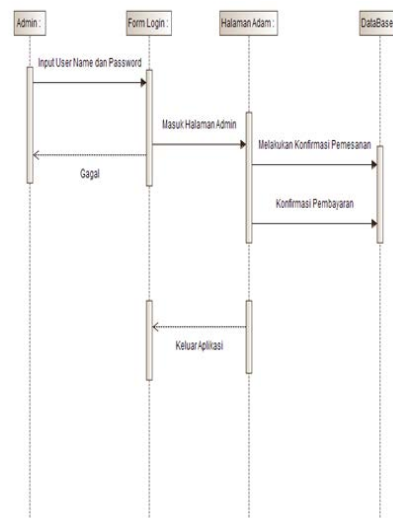
Gambar 4. Activity Diagram Pembayaran

d. Sequence Diagram User



Gambar 5. Sequence Diagram User

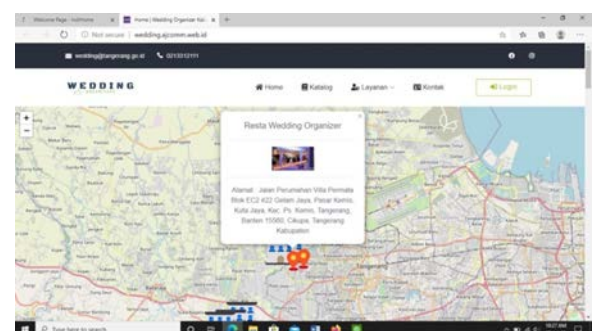
e. Sequence Diagram Admin



Gambar 5. Sequence Diagram Admin

HASIL SISTEM INFORMASI WEDDING ORGANIZER DAN GEDUNG BERBASIS WEB MOBILE

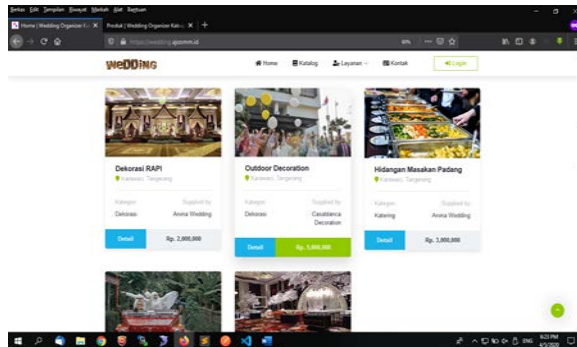
1. Halaman utama



Gambar 7. Halaman Utama

Pada gambar 7. ini adalah halaman yang akan tampil ketika membuka aplikasi yang berisi informasi letak pencarian gedung dan tenda pernikahan terdekat.

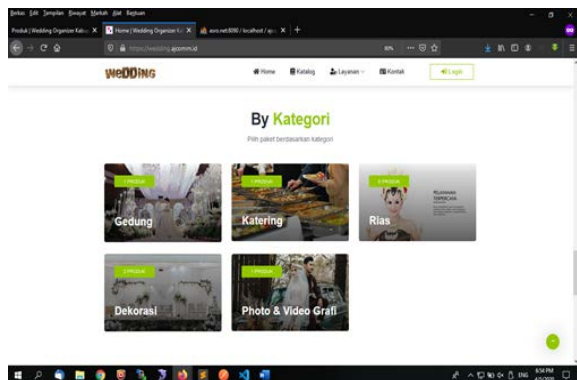
2. Halaman Menu



Gambar 8. Halaman Menu

Pada gambar 8. menu menampilkan informasi mengenai makanan, dekorasi gedung pernikahan yang ada pada sistem ini, user bisa melihat berbagai macam makanan, dekorasi pernikahan sesuai yang diinginkan.

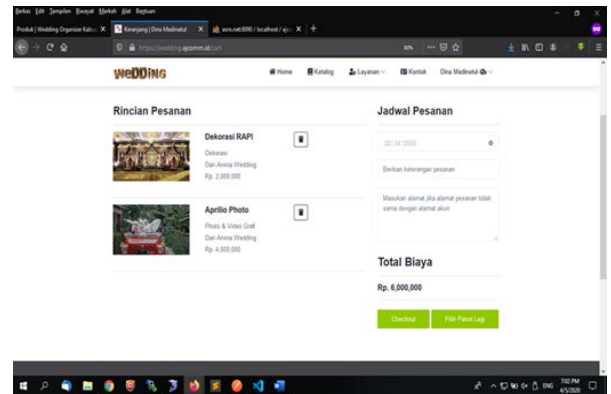
3. Halaman Pemesan



Gambar 9. Halaman Pemesan

Pada gambar 9. Halaman pesanan menampilkan berbagai macam pesanan yang akan dipesan sebelum di *checkout* oleh user.

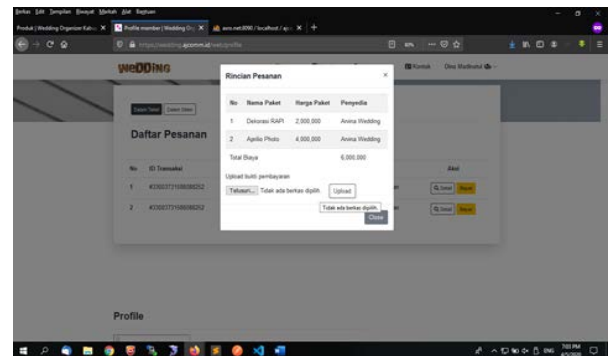
4. Detail Pemesanan



Gambar 10. Detail Pemesanan

Pada gambar 10. detail pemesanan menampilkan beberapa yang harus diisi sebelum di checkout.

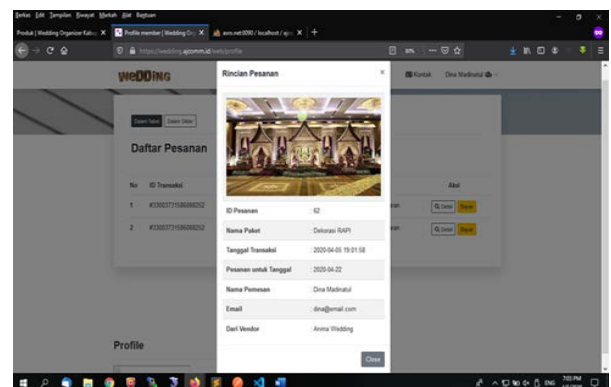
5. Halaman Pembayaran



Gambar 11. Halaman Pembayaran

Pada gambar 11. Halaman pembayaran menampilkan beberapa metode pembayaran yang bisa digunakan untuk melakukan pemesanan dan menampilkan jumlah yang harus dibayar.

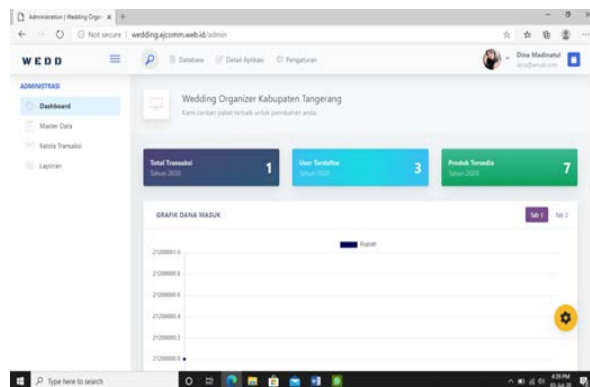
6. Tampilan Data Rincian Pemesanan



Gambar 12. Tampilan Data Rincian Pemesanan

Pada gambar 12. Halaman data rincian pemesanan ini menampilkan hasil dari jadwal pemesanan yang telah di pesan.

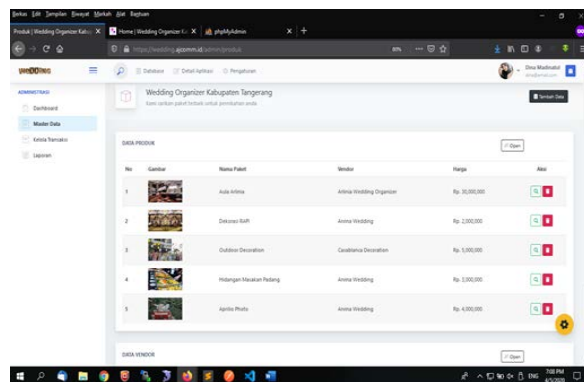
7. Halaman Utama Admin



Gambar 13. Halaman Utama Admin

Pada gambar 13. Halaman ini adalah halaman yang akan tampil ketika admin telah login ke aplikasi yang berisi informasi ringkas yang ditampilkan sesedehana mungkin dalam bentuk dashboard.

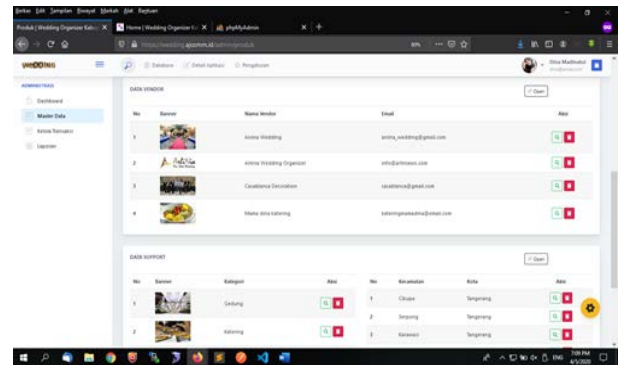
8. Tampilan Data Produk



Gambar 14. Tampilan Data Produk

Pada gambar 14. Halaman data produk menampilkan beberapa kategori produk *wedding organizer* yang ada dalam sistem ini.

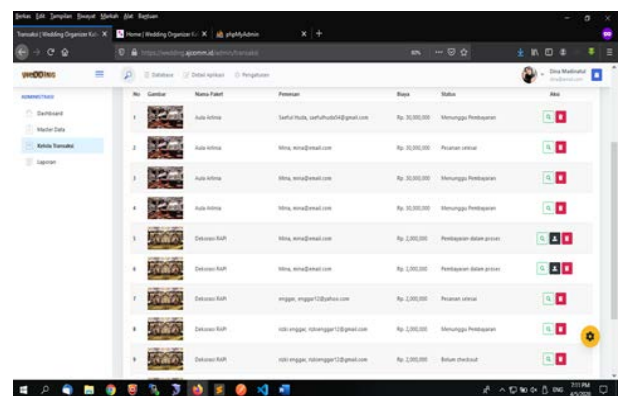
9. Halaman Data Vendor



Gambar 15. Halaman Data Vendor

Pada gambar 15. Halaman data vendor menampilkan data vendor yang telah bergabung dengan Sistem ini sehingga memudahkan dalam pemesanan produk pernikahan dan bisa menambahkan vendor lain oleh admin.

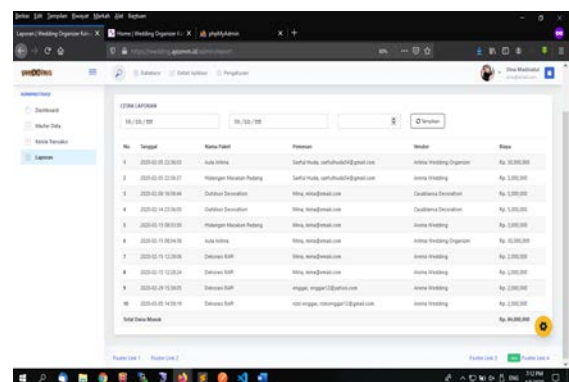
10. Halaman Data Transaksi



Gambar 16. Halaman Data Transaksi

Pada gambar 16. data transaksi menampilkan beberapa data pemesanan, pada halaman ini juga admin bisa menyetujui pesanan dengan melihat bukti pembayaran user.

11. Halaman Data Laporan



Gambar 17. Halaman Data Laporan

Pada gambar 17. Halaman data laporan ini untuk menampilkan data tanggal yang sudah dipesan dan hasil bukti pembayaran bisa di print.

KESIMPULAN

Dari hasil penelitian terhadap sistem pemesanan wedding organizer dan gedung yang masih menggunakan metode manual telah ditemukan permasalahan yang timbul dari segi pencarian. Maka dari itu diperlukan sistem yang dapat menangani proses transaksi pencarian dan pemesanan untuk dapat mengurangi masalah ketidakefesiensian.

Berdasarkan solusi pemecahan masalah, maka akan dibangun sistem informasi wedding organizer dan gedung berbasis web mobile yang berguna untuk menangani proses pemesanan wedding organizer dan gedung.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] E. Nurpatonah, "Sistem Informasi Pemesanan Wedding Organizer Berbasis Web Pada Java Exist Management," (2015): 1–20,.
- [2] R. W. Ss, H. S. Pratiwi, and H. Muhandi, "Rancang Bangun Aplikasi Wedding Organizer di Kota Pontianak Berbasis Web," *J. Sist. dan Teknol. Inf.*, vol. 5, no. 3, (2017): 3–7,.
- [3] S. Mulyati and M. Hisyam, "Rancang Bangun Sistem Informasi Penyewaan Wedding Organizer Berbasis Web Dengan Php Dan MySQL Pada Kiki Rias," *J. Tek. Univ. Muhammadiyah Tangerang*, vol. 7, no. 2, (2018): 29–35,